

GAMEOVER



- En banditsaga av Henrik Bromander

När nioåriga Lisa drabbas av en sjukdom, en riktigt farlig sådan som är svår att bli ifrisk från, då får hennes pappa en idé. Han tillverkar ett dataspel som ska lära Lisa och hennes familj att hantera det allra värsta som kan hända. Spelet blir en oväntad succé och plötsligt förändras hela tillvaron för familjen.

Genom färgstarka bildprojektioner och ett finurligt ljudlandskap bjuds publiken in till en autentisk dataspelsvärld. Där finns superstövlar som hjälper en att springa fortare, apelsinjuice som ger extra liv men också slemklumpar som jagar en och vill att man ska förlora spelet. Föreställningen tar upp det orättvisa i att även barn kan bli sjuka. Den handlar också om spelande, är spelet en verklighetsflykt eller ett viktigt verktyg för att genom leken kunna prata om det ogripbara och svåra?

Banditsagor har tagit fram ett spel anpassat för mobiler, surfplattor och datorer. Spelet är i likhet med det spel som pappan tillverkar i föreställningen. Laddas ner gratis på www.banditsagor.se/gameover

Manus **Henrik Bromander**

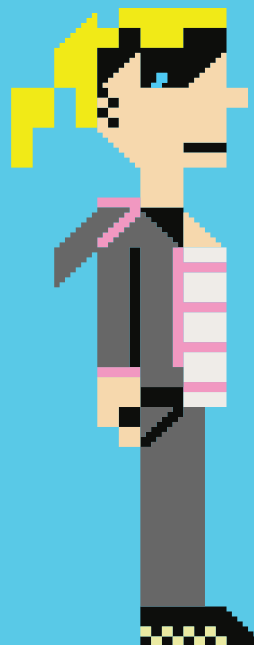
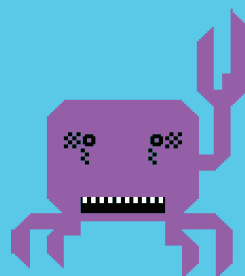
Regi **John Hanse**

Musik/ljuddesign och ljus: **Jonas Åkesson**

Animantion **Raquel Meyers**

Rörelsehandledning **Clara Bankefors**

Medverkande **Sanne Ahlqvist Boltes& Oskar Stenström**



PRAKTISKT

Längd 30 min

Publikantal Max 60 personer

Riggtid/Rivtid 45 min/30 min

Yta 5 x 5 m

Scenrum Bibliotek, lekrum, klassrum, matsal

Teknik Vanligt eluttag

Målgrupp Från 6 år och uppåt

Pris 5500kr (+ moms och resa). Mängdrabatt för flera.

Föreställningen är subventionsberättigad.

Spelperiod: Hösten och våren 2015

Bokning Anna Jonsson Björck

Telefon: + 46 (0) 70 9928659

Mejl: Anna@banditsagor.se

